

ONLINE & OFFLINE?!

Projekt zur Medienkompetenz

im Rahmen des Mitmach- Parcours Durchblick

Zielgruppe: ab Klasse 7

Zeit: ab 4 x 45 Minuten

Ziele:

- Auseinandersetzung mit den Themen
 - ✓ Apps & Games, Social Media, Online- Shopping & Cybercrime
 - ✓ (Cyber)Mobbing: Rollen, Dynamiken und Rechtslage
 - ✓ Medienabhängigkeit: Arten, Entwicklung, Tricks der Anbieter, Strategien für digitales Wohlbefinden
- Wissensvermittlung
- Meinungsaustausch
- Reflexion von Einstellungen und Verhalten
- Vorstellung von Info- und Hilfsangeboten

Bausteine:

1. **Pflicht- Baustein:** Wissen (1x 45 Min)

2. Baustein zur Auswahl: (Cyber)Mobbing (3 x 45 Min)
 - 2.1. Die Rollen beim (Cyber)Mobbing
 - 2.2. Recht und Gesetz

3. Baustein zur Auswahl: Medienabhängigkeit (3 x 45 Min)
 - 3.1. Arten & Merkmale von Medienabhängigkeit
 - 3.2. Tricks der Anbieter zur Nutzer- Bindung
 - 3.3. Strategien für digitales Wohlbefinden